

## **Red Internacional de Investigación, innovación y Transferencia de Tecnologías para la promoción del envejecimiento activo**

**Código:** 0124\_EUROAGE\_MAS\_4\_E

**Acrónimo:** EuroAGE+

**Convocatoria:** 3ª

**Área de Cooperación:** 4 – Centro – Extremadura – Alentejo

**Objetivo Político:** Una Europa más competitiva e inteligente

### **Partenariado**

#### Beneficiario Principal:

- Universidad de Extremadura

#### Socios

- Universidad de Valladolid
- Junta de Extremadura. Secretaría General de Ciencia, tecnología, Innovación y Universidad. Fundación Centro de Cirugía de Mínima Invasión
- Clúster Sociosanitario de Extremadura
- Instituto Politécnico de Castelo Branco
- Universidade de Coimbra
- Junta de Extremadura Vicepresidencia Segunda y Consejería de Sanidad y Servicios Sociales Fundación Formación e Investigación de los Profesionales de la Salud de Extremadura
- Instituto Politécnico da Guarda

### **Presupuesto**

Coste total del proyecto: 1.608.857,32 €

FEDER total aprobado: 1.206.642,99 €

Coste total UEx: 326.218,79 €

FEDER total aprobado UEx: 244.664,09 €

### **Periodo ejecución**

Fecha de inicio: 01/07/2023

Fecha de fin: 30/06/2026

### **Resumen del Proyecto**

El proyecto EuroAGE+ nace del resultado de los proyectos EuroAGE y EuroAGE2 y presenta una línea continuista de colaboración entre socios de la región EuroACE para el impulso de iniciativas innovadoras

basadas en tecnologías de I+D+i que fomenten la vida autónoma saludable, principalmente de los mayores. El proyecto consolida el ecosistema de innovación, científico y tecnológico y las redes de conocimiento y empresariales ejecutados en los proyectos anteriores, y desarrolla nuevas líneas de investigación en materia de envejecimiento activo con tecnologías disruptivas, como los serious games, los robots sociales de asistencia o el análisis de señales cerebrales para la estimulación física, cognitiva y socioemocional de los mayores.

En el proyecto previo EuroAGE se crearon redes transfronterizas de cooperación entre centros de I+D+i y el tejido empresarial, prototipos para estimulación física y cognitiva de los mayores con juegos serios y entornos asistenciales digitales con robots sociales de asistencia. El proyecto EuroAGE2 capitaliza actualmente los resultados del proyecto EuroAGE a través de diferentes casos piloto.

El proyecto EuroAGE+ se enmarca dentro de la prioridad 1 y aborda el objetivo E1.1, mejorando las capacidades de investigación e innovación y la implantación de tecnologías disruptivas en el ámbito del envejecimiento activo. El objetivo principal es mejorar la calidad de vida de los mayores, fomentando la vida autónoma mediante el uso de tecnologías innovadoras y la cooperación transfronteriza en la región EuroACE. La actividad física, cognitiva y socio-emocional, así como el uso de TIC como la robótica, los serious games y las interfaces cerebro-computadora, serán las principales herramientas que se abordarán en las actividades y acciones del proyecto. Se pretende integrar el conocimiento técnico y del territorio para la aplicación de los resultados, de manera que la cooperación transfronteriza necesaria suponga un beneficio para la región EuroACE en la que se localiza el proyecto para abordar la problemática demográfica común del progresivo envejecimiento de la población. Los resultados obtenidos en las acciones del proyecto tendrán impacto en la región EuroACE, con la previsión de llegar a unos 200 usuarios profesionales que los pongan en práctica con más de 1.000 usuarios mayores potenciales. A través de los socios colaboradores se estima el impacto de los resultados en el tejido empresarial en más de 50 instituciones y empresas.